

КИЇВСЬКИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ БОРИСА ГРІНЧЕНКА

КАФЕДРА ІНСТРУМЕНТАЛЬНО-ВИКОНАВСЬКОЇ МАЙСТЕРНОСТІ

«ЗАТВЕРДЖУЮ»

Проректор з науково-методичної
та навчальної роботи

О. Б. Жильцов

«» 2015 р.

РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

СУЧАСНІ МУЗИЧНО-ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ

Галузь знань – 0202 «Мистецтво»

Спеціальність – 8.02020401 «Музичне мистецтво»

Освітній рівень – другий (магістерський)

Інститут мистецтв

2015 – 2016 навчальний рік

Розподіл годин звірено з робочим навчальним планом. Структура типова.

Заступник директора з науково-методичної
та навчальної роботи



А.О. Таранник

Робоча програма навчальної дисципліни «Сучасні музично-інформаційні технології» для студентів галузі знань 0202 «Мистецтво» спеціальності 8.02020401 «Музичне мистецтво» другого (магістерського) освітнього рівня.

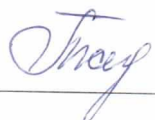
Розробник:

Салан Катерина Олександрівна, старший викладач кафедри інструментально-виконавської майстерності Інституту мистецтв Київського університету імені Бориса Грінченка.

Робочу програму схвалено на засіданні кафедри інструментально-виконавської майстерності Інституту мистецтв

Протокол від «02» вересня 2015 року № 1

Завідувач кафедри інструментально-виконавської майстерності



Т.М. Пляченко

ЗМІСТ

	ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА.....	4
	СТРУКТУРА ПРОГРАМИ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ.....	6
I.	Опис предмета навчальної дисципліни.....	6
II.	Тематичний план навчальної дисципліни.....	7
III.	Програма навчальної дисципліни.....	8
	<i>Змістовий модуль 1</i>	8
	<i>Змістовий модуль 2</i>	10
	Розподіл балів за видами робіт	13
IV.	Навчально-методична карта дисципліни.....	14
V.	Завдання для самостійної роботи.....	15
VI.	Індивідуальна навчально-дослідна робота	16
VII.	Система поточного та підсумкового контролю.....	19
VIII.	Методи навчання.....	20
IX.	Методичне забезпечення курсу.....	21
X.	Рекомендована література.....	22
	Основна.....	22
	Додаткова.....	22
	Електронні ресурси.....	23

ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА

Однією з фахових дисциплін для студентів другого (магістерського) освітнього рівня є «Сучасні музично-інформаційні технології». Засвоєння цього навчального курсу дає змогу студентам опанувати знання з теорії і практики роботи із сучасними мультимедійними та сценічними технічними засобами.

Робоча програма навчального курсу «Сучасні музично-інформаційні технології» є нормативним документом Київського університету імені Бориса Грінченка, який розроблено на основі освітньо-професійної програми підготовки студентів відповідно до навчального плану галузі знань 0202 «Мистецтво» спеціальності 8.02020401 «Музичне мистецтво» 2014 року вступу.

У програмі визначено:

- групи компетенцій, необхідних для виконання аранжування естрадної музики, визначених на основі освітньо-кваліфікаційної характеристики магістра;
- розподіл навчального матеріалу за модулями (змістовими модулями) та академічного часу для його засвоєння;
- форми й види навчальної діяльності студентів у процесі засвоєння навчального курсу;
- необхідне методичне забезпечення та систему оцінювання навчальних досягнень студентів.

Мета викладання дисципліни – формування у майбутніх викладачів музичного мистецтва готовності до використання сучасних музично-інформаційних технологій у музично-педагогічній діяльності.

Завдання навчального курсу – формування у студентів таких фахових та загальних *компетентностей*:

- *інформаційна* (здатність до самостійного пошуку та оброблення інформації з різних джерел для розгляду конкретних питань, пов'язаних викладанням музичного мистецтва; здатність до ефективного використання інформаційних технологій у соціальній та музично-педагогічній діяльності);

– *художньо-естетична* (сформованість системи художньо-естетичних, мистецтвознавчих та культурологічних знань; здатність аналізувати, оцінювати й інтерпретувати культурні явища різних епох, мистецькі твори різних стилів, жанрів і форм, уміння висловлювати й аргументувати власні оцінні судження і позиції);

– *методологічна* (здатність визначити малодосліджені аспекти у професійній галузі, які є актуальними для розвитку педагогічної науки і мистецтвознавства; розуміння методології освіти; володіння методологією науково-педагогічного дослідження, дотримання логіки наукового пошуку через раціональне застосування методологічних підходів, методів і засобів у процесі виконання науково-дослідного завдання);

– *самоосвітня* (здатність до самостійної пізнавальної діяльності, самоорганізації та саморозвитку; спрямованість на розкриття особистісного творчого потенціалу та самореалізацію; прагнення до особистісно-професійного лідерства та успіху).

Міждисциплінарна взаємодія. Засвоєння курсу «Мультимедійні технічні засоби навчання» передбачає інтеграцію знань, умінь і навичок з таких дисциплін: основи звукорежисури; мастеринг; вбудовані додатки до музичних програм; основи мультимедійного інструментознавства, основи режисерської майстерності.

На вивчення курсу «Сучасні музично-інформаційні технології» навчальним планом відведено 72 години, із них: 24 год. – практичних, 4 год. – модульний контроль, 44 год. – самостійна робота студентів.

Вивчення навчального курсу «Сучасні музично-інформаційні технології» завершується складанням заліку у III семестрі.

СТРУКТУРА ПРОГРАМИ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

I. ОПИС ПРЕДМЕТА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Курс:	Напрямок підготовки, спеціальність, освітній рівень	Характеристика навчальної дисципліни
<p>Кількість кредитів, відповідних ECTS: 2</p> <p>Кількість змістових модулів: 2</p> <p>Загальна кількість годин: 72</p> <p>Кількість годин на тиждень : 1</p>	<p>Шифр та назва напряму підготовки 0202 "Мистецтво"</p> <p>Шифр та назва спеціальності: 8.02020401 "Музичне мистецтво"</p> <p>Освітній рівень – другий (магістерський)</p>	<p>Варіативна</p> <p>Рік підготовки: II Семестр: III</p> <p>Аудиторні заняття: 24 годин, із них:</p> <p>Практичні заняття – 24 години</p> <p>Самостійна робота: 44 годин</p> <p>Модульний контроль: 4 години</p> <p>Форма підсумкового контролю: Залік</p>

II. ТЕМАТИЧНИЙ ПЛАН НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Модулі	Назва тем	Всього	Аудиторні	Практичні	Індивідуальні	Самостійна робота	Модульний контроль
1	2	3	4	5	6	7	7
	Сучасні технології музичної творчості						
Змістовий модуль 1	Практичне заняття №1. Цифровий звук. Редагування динамічних характеристик звуку та ефектів	13	2	2		11	
	Практичне заняття №2. Технологія програмного аранжування музики на основі аудіо зразків, патчів, ритмів	2	2	2			
	Практичне заняття №3. Технологія синтезу звуку та створення нових тембрів	2	2	2			
	Практичне заняття №4. Створення електронної нотної партитури	13	2	2		11	
	Практичне заняття №5. Способи введення нотної інформації в комп'ютер. Контролери, редагування і друк партитури	2	2	2			
	Практичне заняття №6. Створення і запис аранжувань на основі технології віртуальних музичних студій	2	2	2			
	МКР	2					2
	Усього:	36	12	12		22	2
	Діяльність на основі сучасних музично-інформаційних технологій						
Змістовий модуль 2	Практичне заняття №7. Сценічні аудіо технології	2	2	2			
	Практичне заняття №8. Ді-джеїнг і нові технології аранжування музики	2	2	2			
	Практичне заняття №9. Синхронізація музики з відео, зображенням, світлом	13	2	2		11	
	Практичне заняття №10. Електронна музична творчість в освіті	2	2	2			
	Практичне заняття №11. Технологія створення електронних дидактичних матеріалів для музичних занять	2	2	2			
	Практичне заняття №12. Педагогічні програмні засоби на уроках музики	13	2	2		11	
	МКР	2					2
	Усього:	36	12	12		22	2
Разом за навчальним планом:		72	24	24		44	4

ІІІ. ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

ЗМІСТОВИЙ МОДУЛЬ 1

СУЧАСНІ ТЕХНОЛОГІЇ МУЗИЧНОЇ ТВОРЧОСТІ

Практичне заняття №1. Основи роботи з цифровим звуком. Редагування динамічних характеристик звуку та ефектів

- Прийоми роботи з музичною інформацією в програмах звукових редакторів: Audacity, Sound Forge, Cool Edit. Відкриття, відтворення, запис, збереження.
- Використання пунктів меню та панелей інструментів.
- Ознайомлення з основними групами ефектів в роботі з цифровим звуком.
- Створення різних варіантів одного звукового файлу, використовуючи ефекти реверберації, затримки звуку, стереопанорами і т.д.
- Прийоми деструктивного та не деструктивного редагування аудіо файлів.
- Редагування звукових ефектів, видалення шумів, реставрація старих записів.
- Переведення музичних файлів в різні формати: *.wav, mp3, *.wma, *.ogg, *.cda, *.mpc, *.flac, *.mpp, *.mp+, *.ape, *.aac.

Література основна: 1.4, 1.5, 1.7, 1.8, 1.11, 1.13.

Література додаткова: 2.1, 2.2, 2.3, 2.8, 2.4, 2.6, 2.7, 2.8.

Електронні ресурси: 3.1, 3.2, 3.7, 3.8.

Практичне заняття №2. Технологія програмного аранжування музики на основі аудіо зразків(loops), ритмів (grooves)

- Створення багатодоріжечного проекту аранжування в програмах звукових редакторів: Audacity, Mixcraft, Soundtrack. Відкриття, відтворення, запис, збереження.
- Багатодоріжечний запис/редагування музичних треків. Використання пунктів меню та панелей інструментів.
- Введення та редагування звукової висоти і темпу аудіо зразків (loops) та ритмів (grooves) в проекті аранжування.
- Створення проекту аранжування з використання технології музичного конструктора на основі 2-3 танцювальних аудіо зразків інструментальних рифів та ритмів.
- Зведення, додавання ефектів та експорт фонограми звукозапису створеного аранжування.

Література основна: 1.1, 1.2, 1.4, 1.6, 1.11, 1.13.

Література додаткова: 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.6, 2.7, 2.8, 2.9, 2.10.

Електронні ресурси: 3.3, 3.5, 3.7.

Практичне заняття №3. Технологія синтезу звуку та створення нових тембрів

- Ознайомлення з програмними емуляторами синтезаторів: Native Instrument Reaktor, Halion, B4, FM7.
- Управління генераторами синтезу звуку.
- Методи створення зразків тембрів з використанням програмних емуляторів синтезаторів:
 - синтез методом частотної модуляції;
 - адитивний і гармонічний синтез;
- Застосування звукового синтезу в музичному проєкті аранжування.

Література основна: 1.2, 1.7, 1.11, 1.12.

Література додаткова: 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.7, 2.9, 2.10.

Електронні ресурси: 3.2, 3.4, 3.7, 3.8.

Практичне заняття №4. Створення електронної нотної партитури

- Прийоми роботи з документами у програмах-нотаторах Finale, Sibelius: створення, відкриття, збереження.
- Режим роботи з нотоносцями, ключами, розміром, репризами, тактами;
- Бібліотека позначок і динамічних відтінків;
- Бібліотеки графіки нотних знаків музичних документів;
- Перевірка звучання введеного тексту.

Література основна: 1.4, 1.5, 1.7, 1.8, 1.11, 1.13.

Література додаткова: 2.1, 2.2, 2.3, 2.8, 2.4, 2.6, 2.7, 2.8.

Електронні ресурси: 3.1, 3.2, 3.7, 3.8.

Практичне заняття №5. Способи введення нотної інформації в комп'ютер. Контролери, редагування і друк партитури

- Введення тексту за допомогою миші, клавіатури комп'ютера.
- Підключення MIDI-клавіатури до комп'ютера.
- Введення тексту за допомогою MIDI-клавіатури.
- Вибір інструментального банку і тембру інструменту.
- Управління “зміни значення контролера” (ControlChange), їх значення для інтерпретації твору.
- Контролери зміни динаміки, панорами, педалі, локалізації у просторі.
- Інші засоби виразності: яскравість, дихання, атака і т.д.
- Віртуальна інтерпретація.
- Запис і збереження музики у вигляді MIDI-файлу.
- Друк партитури.

Література основна: 1.4, 1.5, 1.8, 1.13, 1.4.

Література додаткова: 2.1, 2.2, 2.3, 2.8, 2.4, 2.6, 2.7, 2.8, 2.9.

Електронні ресурси: 3.5, 3.7, 3.8.

Практичне заняття №6. Аранжування на основі технології віртуальної музичної студії

- Ознайомлення з основними функціями програм віртуальних музичних студій: Cubase, Adobe Audition, Nuendo.
- Структура головного вікна програм музичних студій і зміст музичної інформації окремих треків.
- Кліпи, доріжки, структура проекту.
- Особливості різних режимів редагування електронного музичного проекту.
- Використання шаблонів музичних стилів різних складів ансамблів.
- Налаштування і синхронізація програмних та апаратних музичних інструментів.
- Запис МІДІ-треків музичного проекту.
- Запис голосу на звукову доріжку музичного проекту.
- Зведення і збереження фонограми музичного проекту.

Література основна: 1.3, 1.6, 1.7, 1.8, 1.10, 1.12.

Література додаткова: 2.2, 2.3, 2.4, 2.6, 2.7, 2.8, 2.9, 2.10.

Електронні ресурси: 3.3, 3.4, 3.6, 3.7.

ЗМІСТОВИЙ МОДУЛЬ 2

ДІЯЛЬНІСТЬ НА ОСНОВІ СУЧАСНИХ МУЗИЧНО-ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Практичне заняття №7. Сценічні аудіо технології

- Вибір віртуальних і апаратних музичних інструментів для сценічного проекту інтерпретації.
- Створення плану керування виступом, включаючи перехід звучання програмних синтезаторів, гру одночасно на кількох інструментах, виконання MIDI та аудіо зразків в програмах Cubase, Adobe Audition, Nuendo.
- Налаштування та синхронізація програмних та апаратних музичних інструментів.
- Управління в режимі реального часу «живим» звуком і ефектами.
- Маніпулювання аранжуванням в процесі виступу: запуск доріжок, комбінування семплів, аудіо зразків, MIDI-кліпів.
- Запис і збереження фонограми сценічного музичного проекту.

Література основна: 1.3, 1.6, 1.7, 1.8, 1.10, 1.12.

Література додаткова: 2.2, 2.3, 2.4, 2.6, 2.7, 2.8, 2.9, 2.10.

Електронні ресурси: 3.3, 3.4, 3.6, 3.7.

Практичне заняття №8. Ді-джеїнг і нові технології аранжування музики

- Ознайомлення з основними функціями програм віртуальних DJ студій: Traktor DJStudio, VirtualDJ, djDecks, FLStudio.
- Прийоми роботи з віртуальними деками: регулювання висоти тону, режисерської розмітки.
- Бібліотека “грамплатівок” як база цифрових записів музичних альбомів для відтворення на віртуальному програвачі.
- DJ-мікшер і прийоми роботи на ньому.
- Використання ефектів: еквалайзерів блоків затримки, режиму повторів, точок переміщення по композиції.

Література основна: 1.5, 1.3, 1.4, 1.5, 1.8, 1.9.

Література додаткова: 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.6, 2.7, 2.8, 2.10.

Електронні ресурси: 3.1, 3.4, 3.7, 3.8.

Практичне заняття №9. Синхронізація музики з відео, зображенням, світлом

- Ознайомлення з основними функціями програм для озвучування відео: Cubase, Adobe Audition, Nuendo.
- Відкриття або створення звукового проекту.
- Імпорт відео в програму.
- Створення режисерської розмітки відео файлу – ключових точок.
- Засоби корекції темпу музики відповідно до ключових точок.
- Монтаж: захоплення та синхронізація.
-

Література основна: 1.4, 1.5, 1.7, 1.8, 1.10.

Література додаткова: 2.2, 2.4, 2.5, 2.7, 2.8.

Електронні ресурси: 3.2, 3.3, 3.5, 3.7.

Практичне заняття №10. Електронна музична творчість в освіті

- Ознайомлення з програмами музичними конструкторами: DoReMix, MusicGenerator.
- Прийоми роботи з музичними конструкторами: складання частин в композицію, створення режисерського плану.
- Використання тембрів інструментів і їх заміна в композиції.
- Графічне створення музики та інші ігрові форми музичної творчості: основні прийоми роботи.
-

Література основна: 1.3, 1.1, 1.6, 1.7, 1.11, 1.12.

Література додаткова: 2.2, 2.1, 2.3, 2.4, 2.6, 2.7, 2.8, 2.10.

Електронні ресурси: 3.1, 3.2, 3.4, 3.9.

Практичне заняття №11. Технологія створення електронних дидактичних матеріалів

- Підготовка музичної партитури в програмі-нотаторі.
- Запис нескладної фонограми створеної партитури.
- Підбір графіки та відео матеріалів з теми проекту.
- Збереження аудіовізуальних матеріалів.
- Створення на основі аудіовізуальних матеріалів електронного навчально-методичного проекту (Microsoft PowerPoint) для використання в професійній діяльності.

Література основна: 1.3, 1.6, 1.7, 1.8, 1.10, 1.12.

Література додаткова: 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.6, 2.7, 2.8, 2.9, 2.10.

Електронні ресурси: 3.1, 3.4, 3.6, 3.7.

Практичне заняття №12. Педагогічні програмні засоби на уроках музики

- Ознайомлення з педагогічним програмним засобом **“Музичне мистецтво, 1-7 клас”** для використання в професійній діяльності.
- Використання навчальних програм при ознайомленні дітей з поняттями: нота, ключ, нотний стан.
- Використання ігрових програм з метою оволодіння школярами засвоєння нотної грамоти і введення музичної інформації в комп’ютер: «мишею», клавіатурою, МІДІ-клавіатурою та закріплення вивченого матеріалу.
- Ознайомлення з музичним інструментарієм, музичними жанрами та ін. в педагогічному програмному засобі **“Музичне мистецтво, 1-7 клас”**.

Література основна: 1.1, 1.2, 1.4, 1.6, 1.11, 1.13.

Література додаткова: 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.6, 2.7, 2.8, 2.9, 2.10.

Електронні ресурси: 3.3, 3.5, 3.7.

Розподіл балів за видами робіт

Види роботи	Кількість одиниць	Балів за одиницю	Усього балів
Практичні заняття	12	10	120
Відвідування практичних занять (за 2 год.)	12	1	12
Самостійна робота	4	5	20
МКР	2	25	50
ІНДЗ	1	30	30
Усього балів за період роботи до заліку (без урахування коефіцієнта)			232
Коефіцієнт			2,32

ІV. НАВЧАЛЬНО-МЕТОДИЧНА КАРТА ДИСЦИПЛІНИ **«СУЧАСНІ МУЗИЧНО-ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ»**

**Разом: 72 год., практичні заняття – 24 год., самостійна робота – 44 год.,
модульний контроль – 4 год.**

Модулі	Змістовий модуль 1					
Назва модуля	Сучасні технології музичної творчості					
Кількість балів за модуль	101 бал					
Практичні	1	2	3	4	5	6
Теми практичних занять (усього: 66 балів)	Цифровий звук. Редагування динамічних характеристик звуку та ефектів	Технологія програмного аранжування музики на основі аудіо зразків, патчів, ритмів	Технологія синтезу звуку та створення нових тембрів	Створення електронної нотної партитури	Способи введення нотної інформації в комп'ютер. Контролери, редагування і друк партитури	Створення і запис аранжувань на основі технологій віртуальних музичних студій
Бали	1+10 балів	1+10 балів	1+10 балів	1+10 балів	1+10 балів	1+10 балів
Самост. робота(всього 10 балів)	5 Балів			5 балів		
Види поточ. контролю (всього 25 балів)	Модульна контрольна робота 1 (25 балів)					

Модулі	Змістовий модуль 2					
Назва модуля	Діяльність на основі сучасних музично-інформаційних технологій					
Кількість балів за модуль	131 бал					
Практичні	7	8	9	10	11	12
Теми практичних занять (всього: 66 балів)	Сценічні аудіо технології	Ді-джеїнг і нові технології аранжування музики	Синхронізація музики з відео, зображенням, світлом	Електронна музична творчість в освіті	Створення електронних дидактичних матеріалів для	Педагогічні програмні засоби на уроках музики
Бали	1+10 балів	1+10 балів	1+10 балів	1+10 балів	1+10 балів	1+10 балів
Самост. робота(всього 10 балів)	5 Балів			5 балів		
Види поточ. контролю (всього 25 балів)	Модульна контрольна робота 2 (25 балів)					
ІНДЗ	30 балів					
Всього	Усього за період роботи до заліку (без урахування коефіцієнта) – 232 бали, коефіцієнт – 2,32					

V. ЗАВДАННЯ ДЛЯ САМОСТІЙНОЇ РОБОТИ

Змістовий модуль I СУЧАСНІ ТЕХНОЛОГІЇ МУЗИЧНОЇ ТВОРЧОСТІ						
№ зп	Тема	Зміст завдання	Години	Література	Академічний контроль	Бали
1.	Аранжування на основі аудіо зразків	Записати за допомогою цифрового електромузичного інструменту аранжування з використанням різних тембрів. Зберегти його у вигляді midi файлу.	11	1.4, 1.5, 1.6, 2.5, 2.7, 2.8	контроль під час практичних занять	5
2.	Створення електронної партитури	Завантажити midi файл у нотатор. Перевірити нотну відповідність отриманої партитури із завданням педагога. Дописати за допомогою нотатора партію соліста. Відформатувати партитуру. Виділити окремі інструменти, створити партії. Роздрукувати партитуру і партії інструментів.	11	1.2, 1.3, 1.5, 1.10, 1.21, 1.23, 2.3, 2.6, 2.8	контроль під час практичних занять	5
	Усього		22			10
Змістовий модуль II ДІЯЛЬНІСТЬ НА ОСНОВІ СУЧАСНИХ МУЗИЧНО-ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ						
3.	Аранжування музики в програмах віртуальних музичних студіях	Записати гармонію майбутнього аранжування за завданням, представленим викладачем у вигляді нот мелодії і буквено-цифрових символів супроводу. Записати мелодію в нотаторі й імпортувати як midi файл у програму автоаранжувальник. Прослухати результат і відредагувати інструменти супроводу. Награти одну з партій з цифрового інструменту і записати її під створений супровід. Вивчити можливості запису партії соліста і записати на аранжування. Запам'ятати результат як midi файл. Імпортувати	11	1.3, 1.9, 1.13, 2.6, 2.8	контроль під час практичних занять	5

		аранжування в нотаторі роздрукувати партитуру аранжування.				
4.	Створення програмного педагогічного засобу навчання музики	Імпортувати аранжування в секвенсор і дописати партії (при потребі) з цифрового інструменту. Підключити наявні цифрові апаратні і віртуальні музичні інструменти в систему, об'єднати програмним секвенсором. Виконати аранжування в реальному часі як інтерактивну систему, програючи одну з партій на інструменті. Зробити запис.	11	1.4, 1.12, 1.14, 2.6, 2.9	контроль під час практичних занять	5
	Усього		22			10
	Усього за семестр		44			20

VI. ІНДИВІДУАЛЬНА НАВЧАЛЬНО-ДОСЛІДНА РОБОТА (навчальний проект)

Індивідуальне навчально-дослідне завдання (ІНДЗ) є видом позааудиторної індивідуальної діяльності магістранта, результати якої використовуються у процесі вивчення програмового матеріалу навчальної дисципліни.

ІНДЗ з курсу «Сучасні музично-інформаційні технології» – це вид науково-дослідної роботи магістра (науковий реферат), яка містить елементи дослідницького пошуку, відображає певний рівень його навчальної компетентності.

Мета ІНДЗ: самостійне вивчення частини програмового матеріалу, систематизація, узагальнення, закріплення та практичне застосування знань із навчального курсу, удосконалення навичок самостійної навчально-пізнавальної діяльності.

Зміст ІНДЗ: завершена теоретична робота у межах навчальної програми курсу, яка виконується на основі знань, умінь та навичок, отриманих під час практичних занять і охоплює кілька тем у межах одного модуля.

Орієнтовна структура ІНДЗ у вигляді реферату: вступ, основна частина, висновки, додатки (якщо вони є), список використаних джерел та літератури. Критерії оцінювання подано відповідно у табл. 6.1.

Таблиця 6.1

**Критерії оцінювання ІНДЗ
(у вигляді реферату)**

№ п/п	Критерії оцінювання роботи	Максимальна кількість балів за кожним критерієм
1.	Обґрунтування актуальності, формулювання мети, завдань та визначення методів дослідження	5 балів
2.	Складання плану	5 балів
3.	Аналіз сучасного стану дослідження проблеми, розгляд тенденцій подальшого розвитку даного питання.	10 балів
4.	Дотримання правил реферування наукових публікацій	2 бали
5.	Доказовість висновків, обґрунтованість власної позиції, пропозиції щодо розв'язання проблеми, визначення перспектив дослідження	5 балів
6.	Дотримання вимог щодо технічного оформлення структурних елементів роботи (титольний аркуш, план, вступ, основна частина, висновки, додатки (якщо вони є), список використаних джерел та літератури)	3 бали
Разом		30 балів

ОРІЄНТОВНА ТЕМАТИКА РЕФЕРАТИВНИХ ДОСЛІДЖЕНЬ (ІНДЗ)

№ з/п	Тема	Література (порядковий номер згідно з переліком)
1	2	3
1.	Електронна музична культура та її значення у формуванні нових традицій музичного виконавства в Україні.	1.4, 1.11, 1.17, 1.23, 1.24, 2.7, 2.8
2.	Особливості електронного аранжування пісенних форм.	1.4, 1.8, 1.15, 1.23, 2.1, 2.7, 2.8, 2.5
3.	Особливості електронного аранжування інструментальної естрадної музики.	1.7, 1.10, 1.20, 1.11, 1.16, 2.2, 2.3, 2.6, 2.8
4.	Гармонізація електронного музичного аранжування.	1.3, 1.11, 1.13, 1.14, 1.16, 1.17, 2.4, 2.5, 2.6, 2.7
5.	Стиль і фактура електронного музичного аранжування.	1.15, 1.19, 1.20, 1.21, 1.23, 2.3, 2.5, 2.6, 2.7
6.	Методи роботи над формою електронного музичного аранжування.	1.2, 1.3, 1.7, 1.13, 1.22, 1.23, 2.5, 2.6, 2.7, 2.8
7.	Динаміка і темп електронного музичного аранжування.	1.2, 1.3, 1.5, 1.15, 1.21, 1.22, 1.23, 1.24, 2.3, 2.4, 2.5, 2.7, 2.8,

		2.9
8.	Електронні інструменти джазового ансамблю. Особливості стилю.	1.7, 1.13, 1.15, 2.6, 2.7, 2.82.173
9.	Духові інструменти в електронному музичному аранжуванні.	1.2, 1.3, 1.5, 1.7, 1.9, 1.11, 1.18, 2.4, 2.6, 2.7
10.	Електронні інструменти рок-, поп-групи. Особливості стилю.	1.5, 1.7, 1.15, 1.16, 1.19, 2.1, 2.8
11.	Ударні інструменти в сучасному електронному аранжуванні.	1.5, 1.7, 1.14, 1.16, 2.1, 2.4, 2.8, 2.9
12.	Бас як фундамент електронного аранжування.	1.1, 1.2, 1.4, 1.14, 1.16, 1.18, 2.4, 2.8, 2.9
13.	Електронна музична творчість – майбутнє мистецької освіти.	1.5, 1.3, 1.6, 1.7, 1.13, 1.17, 1.18, 1.20, 1.21, 1.24, 2.4, 2.5, 2.8, 2.9
14.	Цифровий електромузичний інструментарій і аранжування музики.	1.5, 1.15, 1.14, 1.3, 2.4, 2.7, 2.8, 2.9
15.	Синтез звуку і створення нових тембрів.	1.14, 1.15, 1.5, 2.4, 2.6
16.	MIDI-технології в аранжуванні музики.	1.2, 1.7, 1.16, 1.19, 1.21, 2.8, 2.9
17.	Персональний оркестр в персональному комп'ютері.	1.15, 1.3, 1.14, 2.7, 2.3, 2.5, 2.7, 2.8
18.	Програмне аранжування музики в віртуальних аранжувальниках	1.13, 1.14, 1.6, 1.12, 1.8, 2.9, 2.5, 2.8
19.	Бібліотеки стилів музики як засіб швидкого аранжування.	1.1, 1.2, 1.3, 1.3, 1.5, 1.7, 2.3, 2.4, 2.7, 2.8
20.	Особливості аранжування за допомогою сучасного цифрового електромузичного інструментарію.	1.3, 1.5, 1.12, 1.14, 1.17, 2.7, 2.8
21.	Віртуальні музичні інструменти – нова якість звучання	1.5, 1.15, 1.22, 1.15, 2.6, 2.7, 2.9
22.	Стилі сучасної танцювальної музики.	1.7, 1.23, 1.23, 1.24, 2.2, 2.3, 2.8
23.	Інструментальне сольне виконання музичного твору з віртуальним оркестром.	1.5, 1.7, 1.13, 1.15, 1.16, 2.5, 2.7, 2.8
24.	Сольний спів з віртуальним оркестром.	1.4, 1.6, 1.13, 1.14, 1.24, 2.6, 2.7
25.	Творчість DJ як особливий різновид електронної танцювальної культури.	1.2, 1.5, 1.7, 1.11, 1.12, 1.18, 2.3, 2.4
26.	Електронна музична творчість в системі мистецької освіти.	1.2, 1.7, 2.4, 2.5, 2.6, 2.7

Оцінка з ІНДЗ є обов'язковим балом, який ураховується при підсумковому оцінюванні навчальних досягнень студентів з навчальної дисципліни «Сучасні музично-інформаційні технології».

VII. СИСТЕМА ПОТОЧНОГО ТА ПІДСУМКОВОГО КОНТРОЛЮ

Навчальні досягнення студентів із дисципліни «Сучасні музично-інформаційні технології» оцінюються за модульно-рейтинговою системою, в основу якої покладено принцип поопераційної звітності, обов'язковості модульного контролю, накопичувальної системи оцінювання рівня компетентності.

Контроль успішності студентів з урахуванням поточного і підсумкового оцінювання здійснюється відповідно до навчально-методичної карти (п. V), де зазначено види контролю. У процесі оцінювання навчальних досягнень студентів застосовуються такі методи:

- **Методи усного контролю:** індивідуальне опитування, співбесіда, залік.
- **Методи письмового контролю:** повідомлення, доповідь, реферат.
- **Комп'ютерного контролю:** проект аранжування.
- **Методи самоконтролю:** самоаналіз, самокоригування.

Порядок переведення рейтингових показників успішності в європейську шкалу ECTS

Оцінка в балах	Оцінка за національною шкалою	Оцінка за шкалою ECTS	
		Оцінка	Критерії оцінювання
90 – 100	«Відмінно»	A	Відмінний рівень знань (умінь) в межах обов'язкового матеріалу з, можливими, незначними недоліками
82 – 89	«Добре»	B	Достатньо високий рівень знань (умінь) в межах обов'язкового матеріалу без суттєвих (грубих) помилок
75 – 81	«Добре»	C	У цілому добрий рівень знань (умінь) з незначною кількістю помилок
69 – 74	«Задовільно»	D	Посередній рівень знань (умінь) із значною кількістю недоліків, достатній для подальшого навчання або професійної діяльності
60 – 68	«Задовільно»	E	Достатньо - мінімально можливий допустимий рівень знань (умінь)
35 – 59	«Незадовільно»	FX	(з можливістю повторного складання) Незадовільно з можливістю повторного складання – незадовільний рівень знань, з можливістю повторного перескладання за умови належного самостійного доопрацювання
1 – 34	«Незадовільно»	F	(з обов'язковим повторним курсом) - Досить низький рівень знань (умінь), що вимагає повторного вивчення дисципліни

Кожний модуль включає бали за поточну роботу студента на практичних заняттях, виконання самостійної роботи, індивідуальну роботу, модульну контрольну роботу.

Реферативні дослідження, які виконує студент за визначеною тематикою, обговорюються та захищаються під час практичних занять.

Модульний контроль знань спеціалістів здійснюється після завершення вивчення навчального матеріалу модуля.

Кількість балів за роботу з теоретичним матеріалом, під час виконання самостійної та індивідуального навчально-дослідного завдання залежить від дотримання таких вимог:

- ✓ Своєчасність виконання навчальних завдань;
- ✓ Повний обсяг їх виконання;
- ✓ Якість виконання навчальних завдань;
- ✓ Самостійність виконання;
- ✓ Творчий підхід у виконанні завдань.

**Розподіл балів за темами змістових модулів,
що присвоюються студентові упродовж вивчення навчального курсу
«Сучасні музично-інформаційні технології»**

МОДУЛЬ 1 – III СЕМЕСТР														
Змістовий модуль 1 (практичні заняття + самостійна робота)						МКР	Змістовий модуль 2 (практичні заняття + самостійна робота)						МКР	ІНДЗ
Тема 1.1	Тема 1.2	Тема 1.3	Тема 1.4	Тема 1.5	Тема 1.6		Тема 2.1	Тема 2.2	Тема 2.3	Тема 2.4	Тема 2.5	Тема 2.6		
16	11	11	16	11	11	25	11	11	16	11	11	16	25	30
232 бали														

Усього без урахування коефіцієнта – 232 бали (коефіцієнт – 2,32)

Разом: 100 балів з урахуванням коефіцієнта

VIII. МЕТОДИ НАВЧАННЯ

- *словесний* (викладення основних положень навчального курсу);
- *ілюстративний* (показ викладачем методів і прийомів);
- *ілюстративно-словесний* (поєднання викладачем пояснень з ілюстрацією прийомів);
- *репродуктивний* (відтворення студентами прийомів, проілюстрованих викладачем);

- *репродуктивно-варіативний* (поєднання студентом запропонованих викладачем прийомів з іншими формами й методами звукорежисерської діяльності);
- *креативний, творчий* (створення студентами оригінальних варіантів інтерпретації музичних творів; нестандартний підхід до розв’язання сценічних ситуацій; опанування навичок імпровізації);
- *проблемно-пошуковий* (самостійний пошук студентом засобів і способів розв’язання проблемних ситуацій у процесі виконання навчальних завдань);
- *проектування* (розроблення авторського проекту аранжування музичного твору; створення власного проекту роботи над музичним твором; підготовка ІНДЗ з обраної теми);
- *моделювання* (імітація в навчальному процесі педагогічних ситуацій і професійної діяльності аранжувальника);
- *педагогічний аналіз* (формування у студентів навичок самоаналізу і самокоригування своїх педагогічних і музично-виконавських дій);
- *інтеграції* (акумуляція і синтез знань з різних фахових дисциплін у процесі педагогічної та інструментально-виконавської діяльності).

ІХ. МЕТОДИЧНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ КУРСУ

- навчальні посібники;
- робоча навчальна програма;
- засоби підсумкового контролю (комплект друкованих завдань для підсумкового контролю);
- sound -карти зовнішні;
- комплекти звукопідсилювальної апаратури (мікшерський пульт, підсилювач, акустичні системи, навушники, комутація);
- мікрофони (динамічні, конденсаторні) для студійної та сценічної роботи;
- монітори студійні:
 - далекого спектру дії;
 - ближнього спектру дії
- комп’ютери та програмове забезпечення;
- МІДІ-клавіатури;

Х. РЕКОМЕНДОВАНА ЛІТЕРАТУРА:

Основна:

- 1.1. Белунцов В. Компьютер для музыканта. Самоучитель. –СПб.: Питер, 2001.– 464 с.
- 1.2. Гайдено І. А. Особливості створення музичного твору за допомогою сучасної комп'ютерної техніки // Науковий вісник НМАУ ім. П.І.Чайковського. – Вип. 21: Музичний твір як творчий процес – Київ, 2002. – 113-121 с.
- 1.3. Учусь аранжировке. Пьесы для синтезатора. Старшие классы / Сост. И.М. Красильников, В.П. Чудина. – М.: Классика-XXI, 2008. – 68 с.
- 1.4. Кирн Питер. Цифровой звук. Реальный мир / Пер. с англ. – М.: ООО “И.Д. Вильямс”, 2008. – 720 с.
- 1.5. Красильников И.М. Электронное музыкальное творчество в системе художественного образования. Дубна: Феникс+, 2007. – 496 с.
- 1.6. Красильников И.М. Электромзыкальные инструменты. М.: ООО МЦ «Искусство и образование», 2007. – 41 с.
- 1.7. Петелин Р., Петелин Ю. CubaseSX 3: запись и редактирование музыки.– СПб.: БХВ-Петербург, 2007.– 752 с.
- 1.8. Петелин Ю.В. Петелин Р.В. Персональный оркестр в персональном компьютере. СПб: –Полигон, 1997.–280с.
- 1.9. Петелин Р., Петелин Ю. «Виртуальная звуковая студия SONAR». – С-Петербург, 2003.
- 1.10. Шеремет В.П. Музика і Finale: навчально-методичний посібник. – Краматорськ: ТОВ «Тритон-МФ», 2008. – 284 с.

Додаткова:

- 2.1. Волошин В. И., Федорчук Л. И. Электромзыкальные инструменты. – М.: Энергия, 1971. – 143 с.
- 2.2. Деревских В. Музыка на РС своими руками. – СПб.: БХВ – Санкт-Петербург, 2000. – 352с.: ил.
- 2.3. Дубровский Д. Ю. Компьютер для музыкантов любителей и профессионалов. – М.: Изд. ТРИУМФ, 1999 – 400с.: ил.
- 2.4. Живайкин П.Л. 600 звуковых и музыкальных программ. – СПб.: БХВ – Санкт-Петербург, 1999.– 624с.: ил.
- 2.5. Драйден Г., ВосДж. Революція в навчанні / Перекл. з англ. М. Олійник. – Львів: Літопис, 2005. – 542 с.
- 2.6. Загуменнов А.П. Компьютерная обработка звука. – М.: ДМК, 1999. – 384с.: ил.
- 2.7. Загуменнов А.П. Plug-ins Встраиваемые приложения для музыкальных программ. – М.: ДМК, 2000. – 144с.: ил.
- 2.8. Кендау Д., Доерті Д., Йост Д., Куні П. Intel® Навчання для майбутнього. – К.: Нора-прінт, 2005.

- 2.9. Когоутек Ц. Техникакомпозиции в музыке XX века. / Пер. с чеш. – М.: «Музыка», 1976. – 367 с.
- 2.10. Севашко А.В. Звукорежиссура и запись фонограмм. Профессиональное руководство. – М.: Издательский дом "Додека-XXI". М.: Альтекс, 2007. – 432 с.
- 2.11. Стецюк И. "Третье направление" и киномузыка Эдуарда Артемьева (в помощь самостоятельной работе студентов) / И. Стецюк, М. Абакумов; НациональнаямузыкальнаяакадемияУкраиныим. П.И. Чайковского. – К.: 2005. – 80 с.
- 2.12. Montanagro L.K. A Singers Guide to Performing Works for Voice and Electronics: Treatise for Degree of Doctor of Musical Arts / The University of Texas at Austin, 2004. – 104 с.
- 2.13. Newquist H.P. Music and Technology. – New York: «Billboard Books», 1989. – 198 с.

ЕЛЕКТРОННІ РЕСУРСИ

<http://www.musicnotes.com/>

- 3.1. <http://anastasia-arkh.livejournal.com/2595.html>
- 3.2. <http://www.mari.kiev.ua/05.htm>
- 3.3. <http://www.membrana.ru/themes/music/?page=1>
- 3.4. <http://www.franko.lviv.ua/mediaeco/zurnal/indexukr.htm>
- 3.5. <http://intkonf.org/stolyarchuk-li-vikoristannya-kompyuternih-tehnologiy-na-urokah-muziki/>
- 3.6. <http://www.art-education.ru/otd-basic-muzyka.html#Публикации>
- 3.7. <http://www.muzelectron.ru/08kiosk.html>
- 3.8. <http://www.artandscienceofsound.com/>
- 3.9. <http://www.jososoftware.dk/yamaha/software.htm>
- 3.10. <http://debbiecavalier.berkleemusicblogs.com/>
- 3.11. <http://www.berkleemusic.com/school/certificates/master>
- 3.12. <http://vultrix.com/post/841779538/guitar-hero-drums-as-a-real-drum-kit>
- 3.13. http://en.wikipedia.org/wiki/Electronic_musical_instrument
- 3.14. http://en.wikipedia.org/wiki/Open_Sound_Control

Примітка: рекомендовану літературу можна знайти у Національній бібліотеці України ім. В.І.Вернадського та в інтернет-ресурсах.